



**LISTA DEFINITIVA DE PUNTUACIONES DEL PROCESO DE SELECCIÓN PARA LA PROVISIÓN DE LA PLAZA 0016LI - OFICIAL ALBAÑILERÍA DE LA PLANTILLA DE PERSONAL LABORAL DEL AYUNTAMIENTO DE MÉRIDA (OPE EXTRAORDINARIA 2022),**

De acuerdo con lo establecido en las Bases que rigen el proceso de selección para la provisión de la plaza 0016LI - OFICIAL ALBAÑILERÍA, se hacen públicos los resultados definitivos de la Fase de Concurso (Méritos) según la BASE SEPTIMA. DESARROLLO DE LA CONVOCATORIA.

Nº	DNI	APELLIDOS Y NOMBRE	Antigüedad	Experiencia	Formación	Total
1	***8633**	AZA COLLADO, BASILIO	4,32	0,00 <sup>3</sup>	0,00 <sup>4</sup>	<b>4,32</b>
2	***6133**	BURGUILLO GARCIA, SANTIAGO	0,48	0,00 <sup>3</sup>	0,00 <sup>4</sup>	<b>0,48</b>
3	***5815**	GARCIA DELGADO, SERGIO	0,00 <sup>1</sup>	0,00 <sup>3</sup>	2,00	<b>2,00</b>
4	***5370**	MARTINEZ SANTOS, ISMAEL	6,00	2,00	2,00	<b>10,00</b>

\*Antigüedad<sup>1</sup>: Incumplimiento de la BASE OCTAVA, No aporta Informe de Vida Laboral actualizado, Contratos de Trabajo o certificado de servicios prestados en Administración Pública distinta del Ayuntamiento de Mérida.

\*Antigüedad<sup>2</sup>: Incumplimiento de la BASE SEPTIMA, A.1.1, No aporta Antigüedad en el mismo cuerpo, escala, categoría o equivalente del a la plaza objeto de la convocatoria.

\*Experiencia<sup>3</sup>: Incumplimiento de la BASE SEPTIMA, A.1.2, No aporta Certificado de estar ocupando la plaza objeto de la convocatoria.

\*Formación<sup>4</sup>: Incumplimiento de la BASE SEPTIMA, A.1.3, No aporta formación relacionada con las funciones propias de la plaza objeto o formación complementaria detalladas en la BASE.

De conformidad con lo establecido en la BASE NOVENA. RESOLUCIÓN DE LA CONVOCATORIA, el Tribunal de Selección eleva al Sr. Concejal Delegado de Recursos Humanos la propuesta de nombramiento como Personal Fijo para el puesto 0016LI Oficial Albañilería, a favor de:

- MARTINEZ SANTOS, ISMAEL.

**Mérida, a la fecha de la firma digital  
La Secretaria del Tribunal de Selección**

**Salomé Maestre Álvarez**